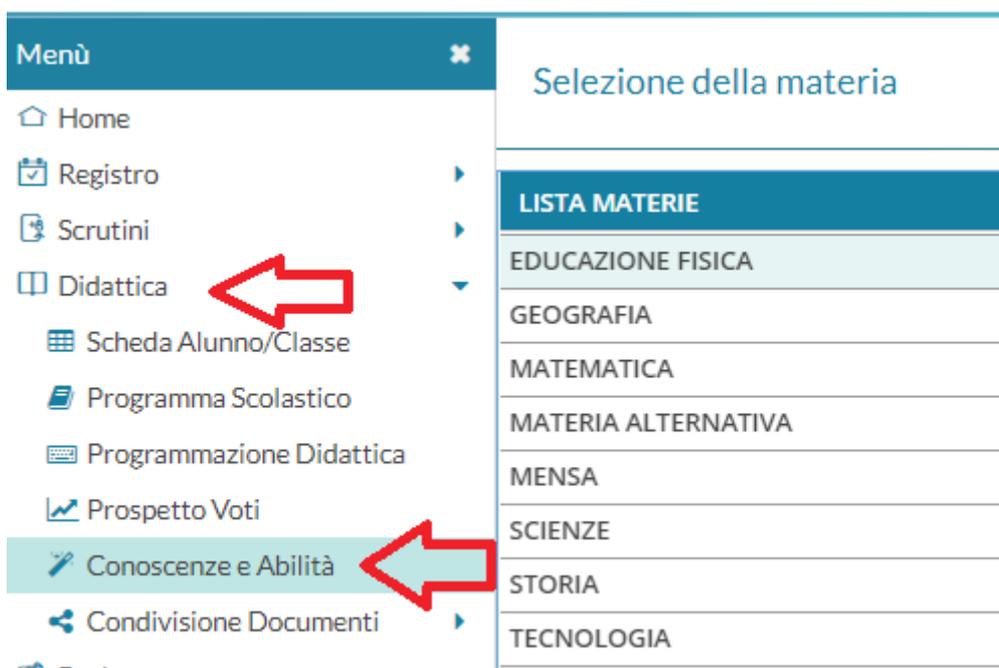
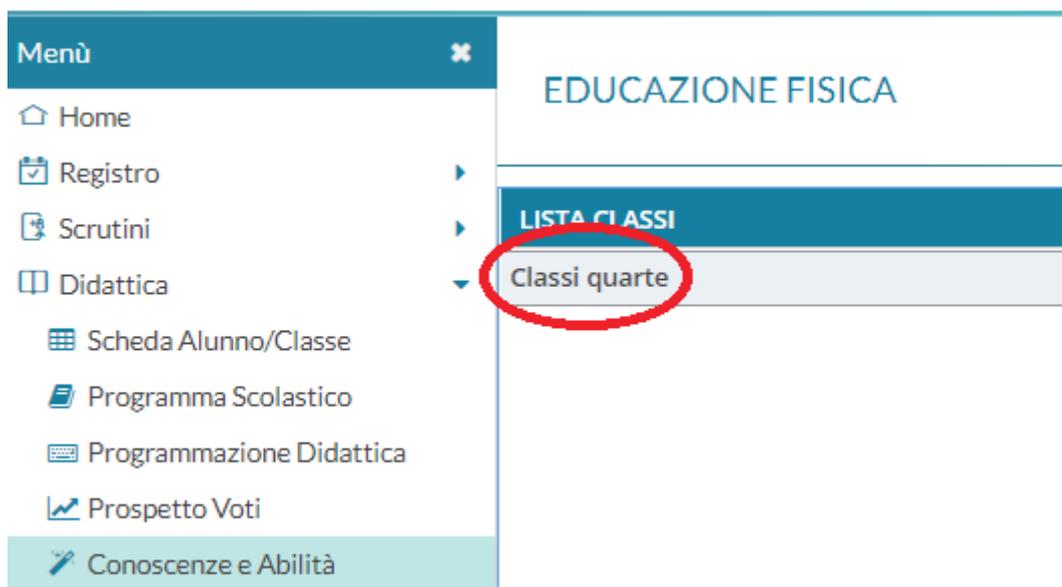


GUIDA PER INSERIRE LE VERIFICHE IN ITINERE - SCUOLA PRIMARIA

Una volta entrati in Argo occorre cliccare su “Didattica” in alto a sinistra, quindi su “Conoscenze e Abilità”.



Selezionare la classe per la quale si vogliono inserire le “Conoscenze e Abilità”.



Dopo avere selezionato la classe, si aprirà la lista delle materie dell'insegnante in quella classe.

Quindi selezionare la materia per cui si intendono inserire le “Conoscenze e Abilità”. Nel nostro caso esemplificativo inseriremo le “Conoscenze e Abilità” di Educazione Fisica, cliccandoci sopra.



Cliccare in alto a destra su “Aggiungi”. Si aprirà un menù a tendina. Cliccare su “Importa conoscenze proposte”.



Quindi apparirà la lista delle conoscenze e abilità. Selezionarle tutte o solo quelle desiderate, in conformità alla programmazione individuale.

Menù * Anno Scolastico 2021/2022 - Classi quarte - EDUCAZIONE FISICA

Indietro Importa

Materia Scienze Motorie

LISTA CONOSCENZE E ABILITÀ

- Saper cooperare nel gruppo e con i compagni.
- Saper eseguire attività proposte per sperimentare e migliorare le proprie capacità.
- Saper eseguire movimenti precisi e adattarli a situazioni sempre più complesse.
- Saper rispettare le regole dei giochi sportivi praticati.
- Utilizzare tecniche per migliorare le proprie capacità.

Fatto ciò, cliccare su "Importa" in alto a destra.



Dopo averle importate apparirà la seguente schermata. Nel caso fosse stata importata erroneamente una voce, basterà eliminarla cliccando sulla X rossa corrispondente.

Menù * Anno Scolastico 2021/2022 - Classi quarte - EDUCAZIONE FISICA

Indietro Aggiungi

LISTA CONOSCENZE E ABILITÀ

	Saper cooperare nel gruppo e con i compagni.	
	Saper eseguire attività proposte per sperimentare e migliorare le proprie capacità.	
	Saper eseguire movimenti precisi e adattarli a situazioni sempre più complesse.	
	Saper rispettare le regole dei giochi sportivi praticati.	
	Utilizzare tecniche per migliorare le proprie capacità.	